

Приложение № 1 к дополнительной  
общеобразовательной  
общеразвивающей программе  
технической направленности  
«Мир информатики»

Рабочая программа учебного курса  
«Комп.ру»

**Учебно-тематическое планирование учебного курса «Комп.ру»**

**Первый год обучения.**

**2 класс**

<b>№</b>	<b>наименование темы раздела</b>	<b>Всего часов</b>	<b>теория</b>	<b>практика</b>
	<b>Введение (1ч)</b>			
1	Правила поведения и техника безопасности в кабинете информатики	1	1	-
	<b>Операционная система MicrosoftWindows(19 ч)</b>			
2-3	Что умеет делать компьютер? Ноутбук.	2	1	1
4-5	Клавиатура. Мышь.	2	1	1
6-7	Указатели и стрелки	2	1	1
8	Двойной щелчок	1	-	1
9	Палитра	1	-	1
10-11	Пиктограммы	2	1	1
12-13	Папка	2	1	1
14-15	Из чего состоит компьютер?	2	1	1
16-17	Понятие и назначение курсора. Управление мышью.	2	1	1
18-20	Клавиатура. Упражнения из серии «Ловкие ручки»	3	1	2
	<b>Программа Word (5ч)</b>			
21-22	Знакомство с программой Word.чМеню.	2	1	1
23-25	Ввод текста. Приемы работы с клавиатурой	3	1	2
	<b>Виды информации (15ч)</b>			
26-29	Что такое информация? Виды информации	4	2	2
30-31	Способы передачи и получения информации	2	1	1
32-33	Свойства информации	2	1	1
34-35	Передача информации	2	1	1
36-40	Хранение и обработка информации.	5	2	3
	<b>Шрифты(4ч)</b>			
41-44	Работа в программе Word. Виды шрифтов. Набор небольшого текста.	4	2	2
	<b>Таблицы (6ч)</b>			
45-46	Способы создания простых таблиц	2	1	1
47-50	Создание таблиц разными способами.	4	2	2
	<b>Рисунок (18 ч)</b>			
51-53	Преобразование информации	3	1	2
54-56	Вставка картинки и обработка	3	1	2
57-60	Симметрия	4	2	2
61-64	Создание открыток	4	2	2
65-68	Создание открыток	4	2	2
<b>Итого</b>		<b>68</b>	<b>31</b>	<b>37</b>

**Второй год обучения**  
**3 класс**

№	наименование темы раздела	Всего часов	теория	практика
<b>1</b>	<b>Введение (1ч)</b>	1	1	
	<b>Освоение системной среды Windows (5ч)</b>			
2	Представление о графическом интерфейсе системной среды Windows. Игры. Загадки	1	1	-
3-4	Понятие компьютерного меню. Виртуальный рабочий стол. Игры. Загадки	2	1	1
5-	Функции Главного меню. Запуск и завершение работы программы. Игры. Загадки	1	-	1
6	Работа с меню. Развивающие компьютерные игры. Загадки	1	-	1
	<b>Редактор Paint (40 ч)</b>			
7-	Освоение графического редактора Paint	1	-	1
8	Создание компьютерных рисунков	1	-	1
9	Освоение инструментов для создания рисунков в программе Paint	1	1	-
10-13	Основные возможности графического редактора Paint	4	1	3
14-15	Интерфейс графического редактора и его основные объекты. Панель Палитра, Панель Инструменты	2	1	1
16-17	Панель Инструменты	2	1	1
18-19	Работа с Панелью Инструментов	2	1	1
20-21	Панель Палитра	2	1	1
22-23	Работа с Панелью Палитра	2	-	2
24-25	Работа с цветом и цветовыми оттенками	2	1	1
26-29	Раскрашивание компьютерных рисунков	4	1	3
30-32	Инструменты: выделить, копировать, вставить	3	1	2
33-34	Работа с инструментами: выделить, копировать, вставить	2	1	1
35	Создание и Сохранение рисунков	1	-	1
36-38	Создание рисунков с помощью инструментов	3	1	2
39-41	Создание своего рисунка с помощью инструментов	3	1	2
42-43	Редактирование своего рисунка с помощью инструментов	2	1	1
44-	Завершение работы над своим рисунком	1	-	1
45-46	Выставка-конкурс готовых рисунков	2	1	1
	<b>Творческий проект (7ч)</b>			

47	Подготовка к творческому проекту	1	1	-
48-49	Создание собственного творческого проекта	2	1	1
50	Работа над проектом	1	1	-
51	Редактирование проекта	1	-	1
52-53	Подготовка проектов к выставке	2	1	1
54-57	Презентация проекта	4	2	2
	<b>Текстовый редактор (11 ч)</b>			
58-59	Освоение инструментов при работе и редактировании текста	2	1	1
60-61	Работа с редактором текста	2		2
62-64	Набор текста	3	1	2
65	Сохранение документов	1		1
66-68	Самостоятельная работа «Набор и сохранение текста»	3	1	2
	<b>Всего:</b>	<b>68</b>	<b>26</b>	<b>42</b>

**Третий год обучения  
4 класс**

№	наименование темы раздела	Всего часов	теория	практика
1	<b>Введение (1ч)</b>	1	1	
	<b>Среды редактора Word (26ч)</b>			
2-3	Вставка примитивов в текст	2	1	1
4-5	Самостоятельная работа «Вставка примитивов в текст»	2	-	2
6-7	Редактирование текста: вставка и удаление пустых строк	2	1	1
8-10	Действия с фрагментами текста: выделение, копирование, удаление перемещение	3	1	2
11-12	Действия с фрагментами текста: вставка рисунков	2	1	1
13-14	Самостоятельная работа «Вставка рисунков»	2	-	2
15	Подготовка к проекту	1	1	-
16-20	Создание мини-проекта	5	2	3
21-22	Работа над проектом	2	1	1
23-24	Редактирование проекта	2	1	1
25-26	Оформление проекта	2	1	1
27	Завершение работы над проектом	1	-	1
	<b>Тренажёры (3 ч)</b>			
28-30	Представление проектов. Развлекательные клавиатурные тренажёры	3	1	2
	<b>Глобальная сеть Интернет(18 ч)</b>			
31-34	Информация и её значимость в современной жизни. Сеть Интернет	4	2	2

35-38	Правила Интернет - этикета. Безопасное поведение в Интернете	4	2	2
39-41	Демонстрация поиска детских развлечений в сети Интернет	3	1	2
42-44	Посещение детских сайтов. Компьютерные Интернет-игры, тренажёры	3	1	2
45-48	Знакомство с электронными публикациями-проектами	4	2	2
	<b>Программой MS PowerPoint (23ч)</b>			
49-51	Знакомство с программой MS PowerPoint. Меню программы.	3	2	1
52-53	Понятие слайда. Понятие проект	2	1	1
54-56	Знакомство с панелью инструментов, шаблонов	3	1	2
57-59	Знакомство с надписями, стандартных фигур	3	1	2
60-62	Знакомство с простыми эффектами анимации	3	1	2
63-64	Подготовка к созданию мини-проектов	2	2	-
65	Создание мини-проектов	1	-	1
66	Редактирование проектов	1	-	1
67	Демонстрация проектов	1	-	1
68	Итоговое занятие. Фестиваль-показ проектов	1	-	1
	<b>Всего:</b>	<b>68</b>	<b>28</b>	<b>40</b>

## Содержание учебного курса «Комп.ру»

### Первый год обучения

**Тема 1: Введение** Знакомство с учебным курсом. Правила техники безопасности и поведения в кабинете информатики.

#### **Тема 2: Операционная система Microsoft Windows**

*Теория.* Основные понятия Рабочий стол. Основные понятия (мышь, папка, рабочий стол, клавиатура, ярлык, окно). Строение окна Windows. Создание папок; перемещение. Понятие «мышь». Назначение мыши. Клавиатура. Понятие ярлыков. Устройство и работа персонального компьютера. Устройство персонального компьютера. Наиболее типичное оборудование в системе настольного компьютера, его назначение, особенности работы: системный блок, хранилище, монитор, клавиатура, мышь, динамики.

*Практические занятия:* Создание папок; перемещение папок. Изучаем составные части компьютера, показываем и называем их. Учимся создавать ярлыки на рабочем столе.

#### **Тема 3. Клавиатура и мышь:**

*Теория:* Компьютерная мышь и её возможности. Клавиатура как основное средство ввода информации в компьютер. Особенности расположения основных символов на клавиатуре.

*Практические занятия:* Клавиши ввода: алфавитно-цифровые, Enter( ввод ), пробел, скобки и другие дополнительные знаки, их назначение. Использование клавиши Shift для замены заглавной и строчной букв и в других случаях. « Компьютерная резинка»-клавиши Delete и Backspace . Клавиши управления (CTRL, ALT, и ESC...) и перемещения (клавиши со стрелками, а также клавиши HOME, END, PAGE UP, PAGE DOWN, DELETE и INSERT.)

**Практические занятия:** Учимся управлять мышью, работать на клавиатуре. Создание папок; перемещение папок. Учимся делать одинарный щелчок и двойной щелчок мышью. Использование курсора для выделения, копирования, удаления, перемещения объектов на рабочем столе.

#### **Тема 4. Виды информации**

*Теория:* знакомство с видами информации, какие бывают способы передачи и получения информации.

#### **Тема 5. Программа Microsoft Word**

*Теория:* Строение окна программы Word.

Строение окна программы Word. Ввод текста. Выделение текста. Знакомство со шрифтами и их размерами.

*Практические занятия:* Редактирование текста. Работа со шрифтами

#### **Тема 6. Работа с документом**

*Теория:* Сохранение, открытие, создание нового документа. Форматирование абзаца Выравнивание текста. Установка параметров страниц.

*Практические занятия:* Сохранение, открытие, создание нового документа. Форматирование абзаца Выравнивание текста. Установка параметров страниц.

#### **Тема 7. Работа с таблицами**

Знакомство с вкладкой «Таблицы». Создание таблиц способом «вставка», «рисование таблицы». Добавление и удаление строк и столбиков.

### **Второй год обучения**

#### **Тема 1. Вводное занятие.**

*Теория.* Знакомство с планом работы, целями и задачами объединения на второй год обучения. Знакомство с коллективом объединения. Инструктаж по ОТ и ТБ в компьютерном кабинете. История создания компьютера. Изучение правил игры. Загадки.

#### **Тема 2. Освоение системной среды Windows**

Теория. Представление о графическом интерфейсе системной среды Windows. Понятия компьютерного меню. Работа с меню. Виртуальный рабочий стол. Практика. Функции Главного меню. Запуск и завершение работы программ из Главного меню. Представление об окне как объекте графического интерфейса. Технология работы с окном. Развивающие компьютерные игры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 3. Освоение среды редактора Paint.**

Теория. Создание компьютерных рисунков. Знакомство с программами для создания компьютерных рисунков (Paint).

Практика. Беседа по ТБ. Знакомство с инструментами для создания различных рисунков в программах Paint. Раскрашивание компьютерных рисунков. Работа с цветом и цветовыми оттенками. Развивающие компьютерные игры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 4. Освоение среды редактора Word**

Теория. Дать представление о работе с текстами и документами. Познакомить с различными инструментами при работе и редактировании текста.

Практика. Беседа по ТБ. Знакомство с редактором текста в среде Windows – Блокнот. Набор текста. Сохранение документов. Развлекательные клавиатурные тренажёры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 5. Освоение сети - Интернет**

Теория. Информация и её значимость в современной жизни. Сеть Интернет. Правила Интернет-этикета. Безопасное поведение в Интернете.

Практика. Демонстрация поиска детских развлечений в сети Интернет. Посещение детских сайтов. Компьютерные Интернет-игры, тренажёры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 6. Знакомство с программой PowerPoint**

Теория. Знакомство с электронными публикациями - проектами. Знакомство с программой PowerPoint. Меню программы. Понятие слайд. Понятие проект.

Практика. Знакомство с панелью инструментов, шаблонов, надписей, автофигур, иллюстраций, простых эффектов анимации. Создание слайда. Создание мини-проекта на заданную тему.

### **Тема 7. Итоговое занятие**

Практика. Самостоятельная работа. Демонстрация и оценивание творческих проектов.

## **Третий год обучения**

### **Тема 1. Вводное занятие.**

Теория. Знакомство с планом работы, целями и задачами объединения на второй год обучения. Знакомство с коллективом объединения. Инструктаж по ОТ и ТБ в компьютерном кабинете. История создания компьютера. Изучение правил игры. Загадки.

### **Тема 2. Освоение системной среды Windows**

Теория. Представление о графическом интерфейсе системной среды Windows. Понятия компьютерного меню. Работа с меню. Виртуальный рабочий стол. Практика. Функции Главного меню. Запуск и завершение работы программ из Главного меню. Представление об окне как объекте графического интерфейса. Технология работы с окном. Развивающие компьютерные игры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 3. Освоение среды редактора Paint.**

Теория. Создание компьютерных рисунков. Знакомство с программами для создания компьютерных рисунков (Paint).

Практика. Беседа по ТБ. Знакомство с инструментами для создания различных рисунков в программах Paint. Раскрашивание компьютерных рисунков. Работа с цветом и цветовыми оттенками. Развивающие компьютерные игры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 4. Освоение среды редактора Word**

Теория. Дать представление о работе с текстами и документами. Познакомить с различными инструментами при работе и редактировании текста.

Практика. Беседа по ТБ. Знакомство с редактором текста в среде Windows – Блокнот. Набор текста. Сохранение документов. Развлекательные клавиатурные тренажёры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 5. Освоение сети - Интернет**

Теория. Информация и её значимость в современной жизни. Сеть Интернет. Правила Интернет-этикета. Безопасное поведение в Интернете.

Практика. Демонстрация поиска детских развлечений в сети Интернет. Посещение детских сайтов. Компьютерные Интернет-игры, тренажёры. Гимнастика для глаз, для рук.

### **Тема 6. Знакомство с программой PowerPoint**

Теория. Знакомство с электронными публикациями - проектами. Знакомство с программой PowerPoint. Меню программы. Понятие слайд. Понятие проект. Практика. Знакомство с панелью инструментов, шаблонов, надписей, автофигур, иллюстраций, простых эффектов анимации. Создание слайда. Создание мини-проекта на заданную тему.

**Тема 7. Итоговое занятие** Практика. Самостоятельная работа. Демонстрация и оценивание творческих проектов.